

Gestire conferenze, registrarle e metterle a disposizione per l'ascolto

Gestione, recording e playback

Gestire la conferenza

Il moderatore imposta la conferenza e comunica ai partecipanti il numero e il codice di accesso. È possibile gestire la conferenza mediante la tastiera del telefono.

Funzioni moderatore

00	Chiamata operatore
*2	Attivare / disattivare la funzione mute per tutti i partecipanti
*3	Terminare / riaprire la conferenza
*4	Iniziare / terminare la registrazione
*5	Attivare / disattivare la funzione mute per la propria linea
*6	Disattivare / riattivare la musica di attesa
*7	Terminare la conferenza
88	Ascoltare il numero di partecipanti
89	Ascoltare i nomi dei partecipanti

Funzioni partecipanti

00	Chiamata operatore
*5	Attivare / disattivare la funzione mute per la propria linea
*14	Porre una domanda (conferenza Q & A)
*15	Ritirare una domanda (conferenza Q & A)

Recording

Se al momento della prenotazione della conferenza è stato attivato l'avvio automatico della registrazione (recording), la registrazione inizierà automaticamente non appena nella conferenza è presente qualche partecipante. È possibile gestire manualmente la registrazione durante la conferenza mediante i tasti *4 oppure avviarla, metterla in pausa o terminarla nel relativo portale Web di conferencing.

Playback

Se al momento della prenotazione della conferenza è stato attivato l'avvio automatico della registrazione, riceverete insieme all'e-mail di conferma della conferenza anche i dati di accesso alla funzione playback. Se invece la registrazione è stata avviata manualmente riceverete i dati di accesso al termine della conferenza. Una conferenza registrata può essere riascoltata in qualsiasi momento nel sistema durante i 15 giorni successivi allo svolgimento.

Registrazione su CD

Su ordinazione, la conferenza registrata viene trasferita su CD. Il recapito del CD ha luogo per posta.

Prezzi e fatturazione

I costi relativi a recording e playback vengono indicati in modo esplicito sulla fattura mensile di Swisscom.